Modificaciones

Clase App:

* restaurante: Restaurante 🡪 Se utilizó para tener una variable con la cual utilizar los métodos de esta clase, es la principal unión entre lo que ve el usuario y la lógica detrás
* ejecutarAñadirPedido() 🡪 Se utilizó para añadir productos al pedido, así como también para modificarlos añadiendo ingredientes u otros productos extras
* ejecutarCargarTodo() 🡪 Se utilizó para cargar todos los archivos .txt
* ejecutarInformacionCliente() 🡪 Se utilizó para crear un nuevo objeto Pedido con la información que entra el usuario sobre su nombre y su dirección
* input(String) 🡪 Se utilizó para simplificar el modo de ingresar un dato que da el usuario

Clase Restaurante:

* elPedidoActual 🡪 Atributo utilizado para saber qué objeto de Pedido se está utilizando y acceder a métodos de este para añadir o eliminar información
* ajustadoActual 🡪 Atributo utilizado para acceder al objeto de ProductoAjustado y así editarlo dependiendo de qué se necesitaba, añadir o eliminar un ingrediente, etc.
* ListaMenu 🡪 Atributo utilizado para guardar los objetos que se generan a partir del archivo menu.txt
* Ingredientes 🡪 Atributo utilizado para guardar los objetos que se generan a partir del archivo ingredientes.txt
* ListaCombos 🡪 Atributo utilizado para guardar los objetos que se generan a partir del archivo combos.txt
* buscarIngrediente() 🡪 Método utilizado para observar si ya existe el producto dentro de la lista Ingredientes
* crearProductoAjustado() 🡪 Método para crear un objeto de un ProductoAjustado
* añadirIngProdAjus() 🡪 Añadir un nuevo ingrediente al objeto de ProductoAjustado
* eliminarIngProdAjus() 🡪 Eliminar un ingrediente al objeto de ProductoAjustado
* getProductoAjustadoActual 🡪 Devuelve el objeto de la clase ProductoAjustado que ese está usando actualmente
* agregarItemaCombo 🡪 Poder acceder a agregarItem () del objeto Combo, para añadir un producto al objeto de Combo
* getMenuProductos() 🡪 Mostrar todos los productos y combos disponibles
* getMenuIngredientes 🡪 Mostrar todos los ingredientes disponibles